



Die Zukunft liegt im Erlebnis – die Entwicklung von In-Car-Apps

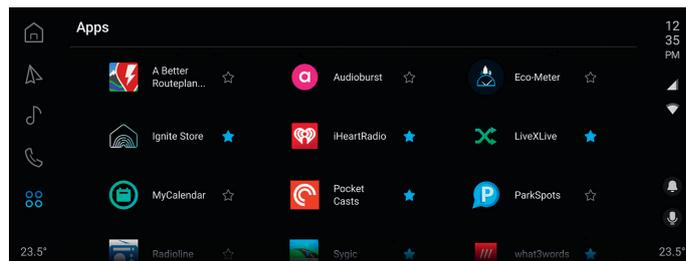
Smartphones haben ihren kommerziellen Durchbruch erst erreicht, nachdem sie einen großen Funktionsumfang bieten konnten. Dies gelang zunächst durch den Apple App Store, später dann durch den Google PlayStore oder die BlackBerry World. Das Geheimrezept dieser Portale ist es, die Bereitstellung und Nutzung von Apps in einer Plattform zu vereinen.

Heutzutage sind auch Fahrzeuge internetfähige Geräte. Bei ihnen zählen nicht mehr nur die Umdrehungen pro Minute, sondern auch die „Erlebnisse pro Meile“, die durch verschiedene Anwendungen ermöglicht werden. Bislang gibt es nur wenige Plattformen, die die Entwicklung von Automotive-Anwendungen bündeln und vereinfachen. Bei ihnen müssen viele Aspekte und Stakeholder berücksichtigt werden, damit sie die versprochenen Erwartungen erfüllen. Das kann nur durch eine enge Zusammenarbeit mit Automobilherstellern (OEMs) und Entwicklern erreicht werden. Nicht zuletzt spielt Android hierbei eine wichtige Rolle.

Android im Automobilbereich

Die schiere Anzahl von Android-Smartphones bedeutet, dass es bereits ein breites Publikum von Endnutzern sowie eine riesige Community von Android-Entwicklern gibt. Neulinge in der Entwicklung im Automobilbereich haben wahrscheinlich schon ein Gerät, auf dem sie ihre Projekte testen können.

Darüber hinaus gewinnt Android Automotive an Zugkraft in der Automobilindustrie, weil Automobilhersteller Android Automotive OS als Basis für ihre Infotainment-Systeme der nächsten Generation in Betracht ziehen. Ein grundlegender Vorteil dabei ist, dass Automotive Android tatsächlich eine Form von Android ist. Der einzige Unterschied besteht in einigen Framework-Erweiterungen, die vorgenommen werden müssen, um mit den Unterschieden im Formfaktor umzugehen. Somit bietet es Android-Entwicklern ein echtes Heimspiel.



Anwendungen einfach auf den Markt bringen

Der 2018 eingeführte HARMAN Ignite Store ist eine Plattform für vernetzte Fahrzeuge, die es OEMs ermöglicht, fahrzeuginterne App-Stores zu entwickeln, bereitzustellen und zu verwalten – und dabei das HARMAN-Ökosystem von Apps und Content-Partnern zu nutzen. Anfang des Jahres stellte HARMAN ein neues Portal für Android-Entwickler vor, das die Entwicklung, die Übertragung und das Testen neuer Anwendungen für Fahrzeuge vereinfacht. Entwickler programmieren, migrieren die fertige App und prüfen sie auf Schwachstellen direkt im HARMAN Ignite Store Developers Portal. So können sie schon innerhalb weniger Wochen ihre Anwendungen in Testfahrzeugen auf ihre Betriebseffizienz prüfen.

Zudem bietet die Plattform eine höhere Profitabilität durch die Unterstützung komplexer Geschäftsmodelle, multipler Partner, Regionen und Märkte, alles nach den individuellen Wünschen des Fahrzeugherstellers. Die Effizienz ergibt sich aus der Wiederverwendbarkeit von Komponenten, Diensten und APIs. Dieses einfache, aber vielseitige Portal hat bereits das Interesse vieler Entwickler geweckt, kann Innovation in der Automobil-

industrie maßgeblich vorantreiben sowie einen Boom in der Branche auslösen.

Ausblick

HARMAN hat die Apps, die in seinem globalen Store veröffentlicht werden, zertifiziert und kuratiert. Die Palette reicht von Streamingdiensten, Einparkhilfen und Apps zum Laden von E-Autos bis hin zur Navigation. In Zukunft werden weitere Bereiche ergänzt, wie Apps zur Produktivitätssteigerung, Bezahlsysteme, Spiele, eCommerce und mehr.

Gegenwärtig kennen Verbraucher die traditionelle Integration ihrer Android- und iOS-Smartphones als Konnektivitätslösung in ihrem Fahrzeug. Doch schon bald werden Cloud-basierte Systeme, die speziell für die Fahrzeugumgebung entwickelt wurden, ein personalisiertes Erlebnis bieten und die Zeit während der Fahrt oder beim Warten im Fahrzeug angenehmer und auch produktiver gestalten. ■

HARMAN hat die Apps, die in seinem globalen Store veröffentlicht werden, zertifiziert und kuratiert.

© HARMAN International

HARMAN
www.harman.com



Naoki Ogishi ist Director Product Management, HARMAN Ignite Store bei HARMAN International.